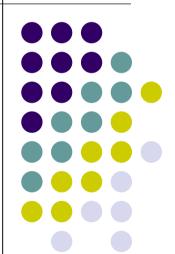
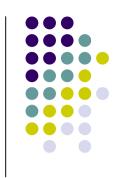
# IP-VPN (BGP MPLS/VPN)

InternetWeek 2003

アジアネットコム(株) 石井 秀雄 <hishii@agcx.net>



#### **IP-VPN**

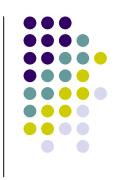


- MPLSで実現できる代表的なサービスとして IP-VPNを取り上げます。
- また、そのVPNの種類としては、L3VPN及び L2VPNがありますが、ここでは、最も普及して いるL3VPNを中心に説明します。
- L2VPNの詳細については、別セッションを参照ください。

### **IP-VPN** Agenda

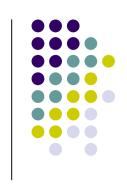
- BGP/MPLS-VPNとは
- BGP/MPLS-VPNの動作概要
- BGP/MPLS-VPNのラベルパス決定方法
- BGPにおけるVPN経路情報
- BGP/MPLS-VPN設定例
- BGP/MPLS-VPNユーザ構築事例
- BGP/MPLS-VPNまとめと新技術

#### BGP/MPLS-VPNとは

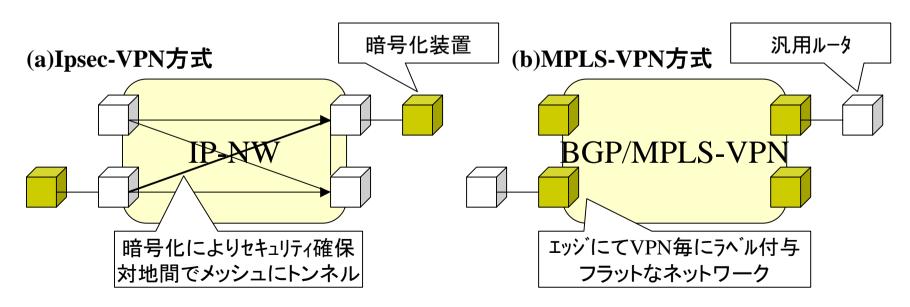


- RFC2547bisに記されたISPサービスとしてのIP-VPN 実現技術
- インターネットVPN=オープンなネットワーク上で、IP データ部を暗号化で実現
- MPLS-VPN=MPLS(ラベルによるカプセリング)により、論理的なクローズドなネットワークを実現
- 昨今のMPLSを使った他のIP-VPN技術と区別して BGP/MPLS-VPNと呼ばれる。

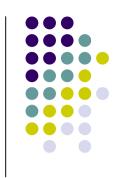




- ルータによる、多様なIFによる提供が可能(ATM~HSDなどの 非対称構成も可能)
- 暗号に頼らないセキュリティの確保が可能(FRなどと同等の機能をIPネットワークで実現)
- お客様側への特別な装置が不要

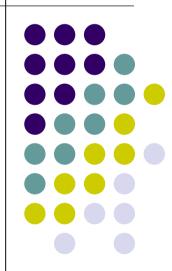


#### BGP/MPLS-VPNとは

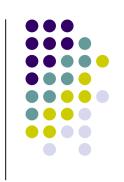


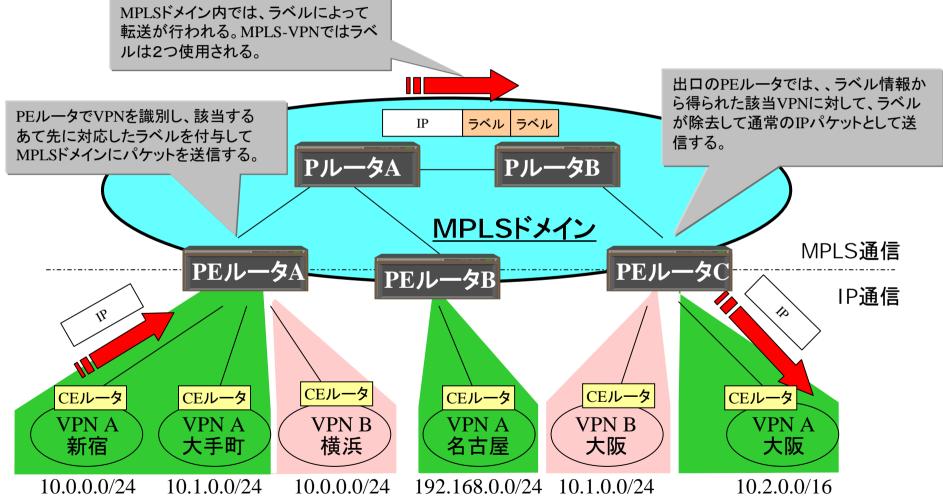
- 網内パケット転送にMPLS(LDP/RSVP)、
   VPN経路情報交換に
   BGP(mpBGP:RFC2858, RFC3107)を使用
- ルーティングプロトコルがエッジで終端される PeerモデルのLayer3 IP-VPN
- VPNごとに異なるルーティングテーブルを持ち ユーザルータとルーティング情報を交換する。
- Layer3ルーティングのISPへのアウトソーシング

# BGP/MPLS-VPNの動作 概要

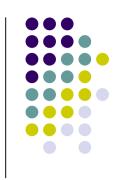


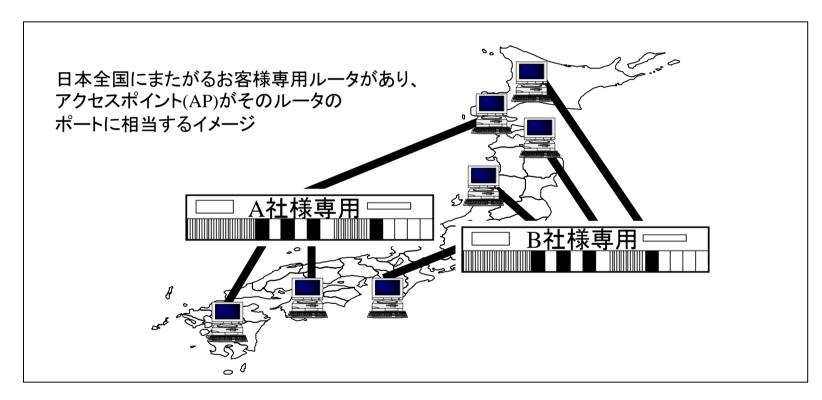
#### BGP/MPLS-VPN動作概念





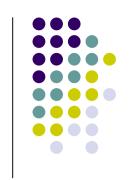
#### BGP/MPLS-VPN動作概念





● 日本全国にまたがるお客様専用ルータを提供するイメージとなる。複数の VPNでバックボーンを共用するが、お互いのVPNは論理的に独立している。

# 特徴(ユーザ側)



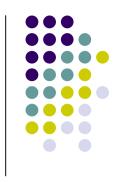
- お客様宅に設置されるルータは通常のIPルータで良い (MPLSやIP-Sec等の機能はいらない)
- FRやATM等のようなパスの管理が必要ない(利用して、 理論的に2つのチャネルを確立することも可能)
- IPアドレスはお客様にて任意に設定可能でありIPv4プライベートアドレスを自由に持ちこめる。
- VPN同士の通信は、ルータ内及び網内にて完全に分離 されておりFR、ATMと同等のセキュリティが保たれてい る。



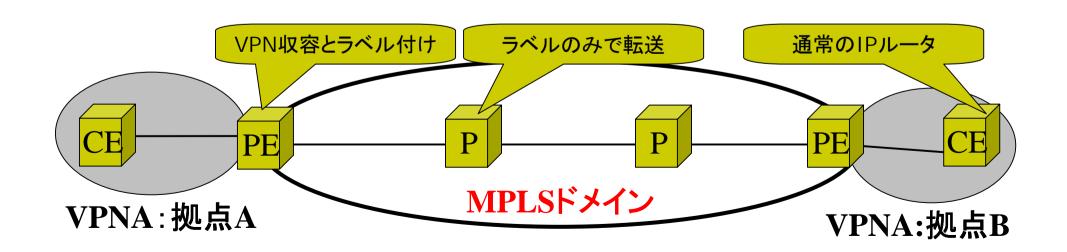


- 既存のルータによるIPネットワークをそのまま使ってIP-VPNサービスを提供できる。
- 複数のルーティングプロトコルを使ってお客様を収容できるので柔軟なサービスが提供できる。
- 複数のVPNを1台のルータに収容できるため効率の良いIP-VPNサービスを提供できる。
- 異なるVPN間で同じアドレスが使えるためサービス性が良い
- 論理的に分離されたネットワークなのでQoSなどのサービスも実現しやすい。





- PEルータ: Provider Edge Router(お客様を収容する ルータ、MPLSエッジルータ)
- Pルータ: Provider Router(MPLSコアルータ)
- CEルータ: Customer Edge Router(PEルータにつながるお客様ルータ)

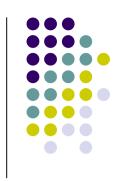




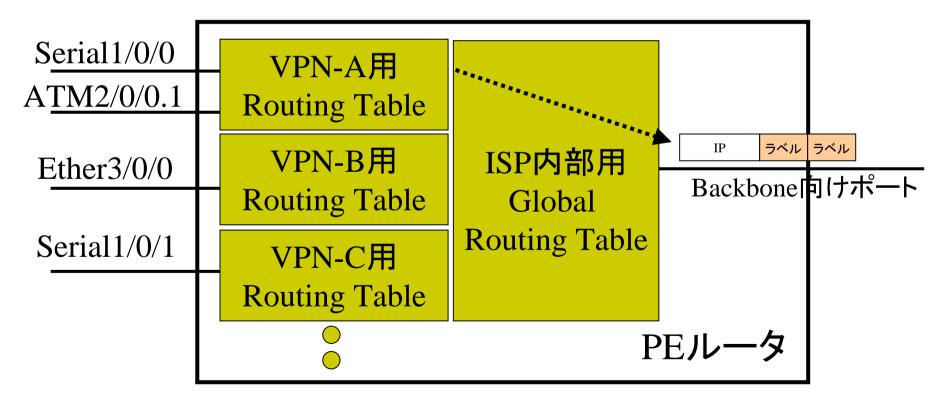


- 複数のVPNを1台のPEルータに収容するために
  - VRFs:VPN Routing and Forwarding tables
  - VPNごとに異なるルーティングテーブルを持つ
  - 各々CEルータを接続するインタフェースを該当する VRF(VPN)に括りつける
  - VRF同士はルータ内部で分離されており、またバックボーンには、ラベルでカプセリングしてパケットを送出するので、ATM/FRと同等レベルのセキュリティが確保できる。

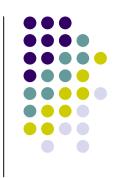




- VPNごとにルーティングテーブルを保持する。
- 一部の実装では、VR(Virtual Router)の場合も



#### BGP/MPLS-VPN ラベル構成



• Shimヘッダ形式

レイヤ2 ヘッダ

網内転送ラベル

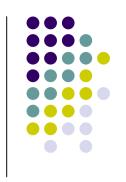
VPN識別 ラベル

IPヘッダ+データ

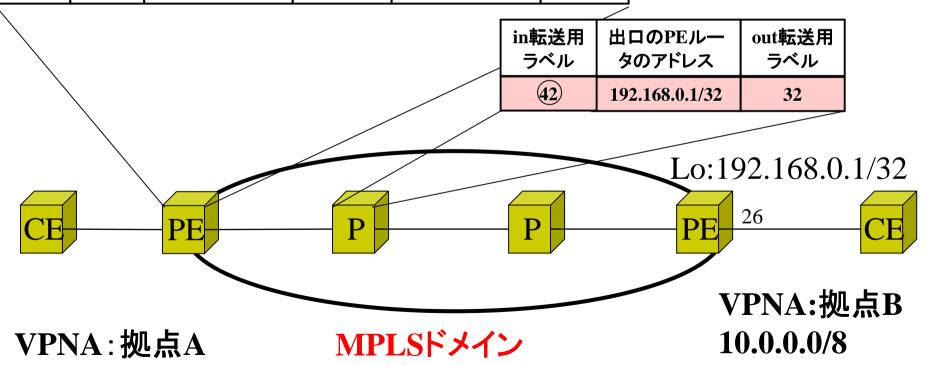
PEルータで挿入され、出口のPE ルータを目指してPルータをホッ プするたびにラベルの値は変わっ ていく(LDPでhop by hopに決定) PEルータで挿入され、出口のPEルータに到着するまでは、コアネットワーク内では参照されず値も変わらない。 (mpBGPでPEルータ同士で情報交換)

- MPLSラベルスタックを2つ使う
- 32bit固定長ラベル×2





VPN 名	Route Dist.	あて先アドレス	VPN識別 ラベル	出口のPEルー タのアドレス	転送用 ラベル
A社	12	10.0.0.0/8	26	192.168.0.1/32	<b>42</b>
A社	12	11.0.0.0/8	989	192.168.0.1/32	42

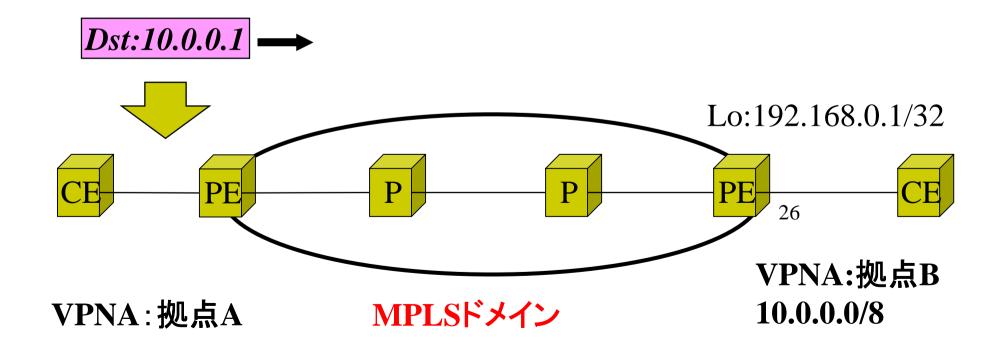






• パケット転送(CEルータからのパケット到着)

VPNA; 拠点B: 10.0.0.1行きパケット到着

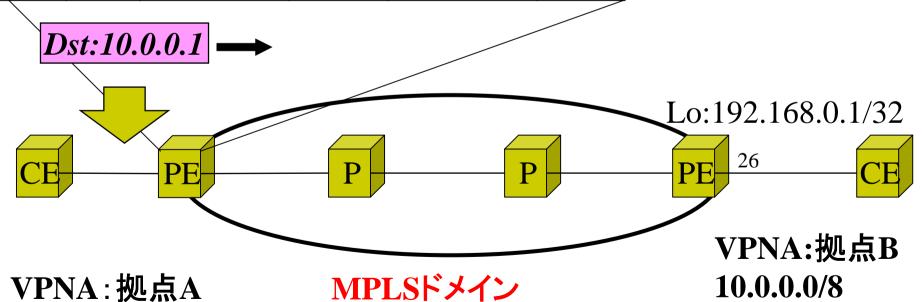






#### • PEルータでのラベルテーブルルックアップ

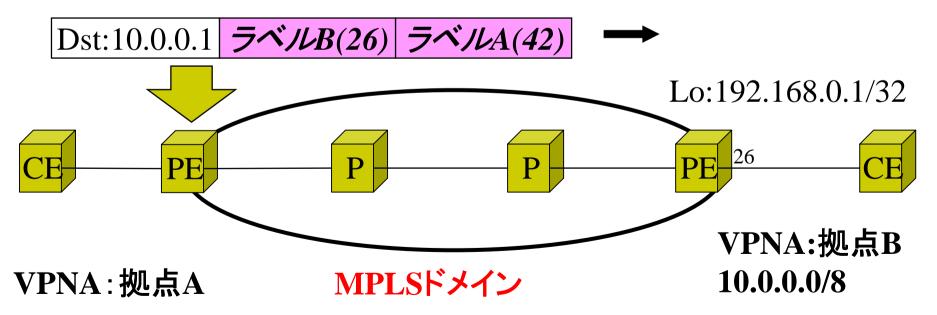
VPN 名	Route Dist.	あて先アドレス	VPN識別 ラベル	出口のPEルー タのアドレス	転送用 ラベル
A社	12	10.0.0.0/8	26	192.168.0.1/32	42
A社	12	11.0.0.0/8	989	192.168.0.1/32	42







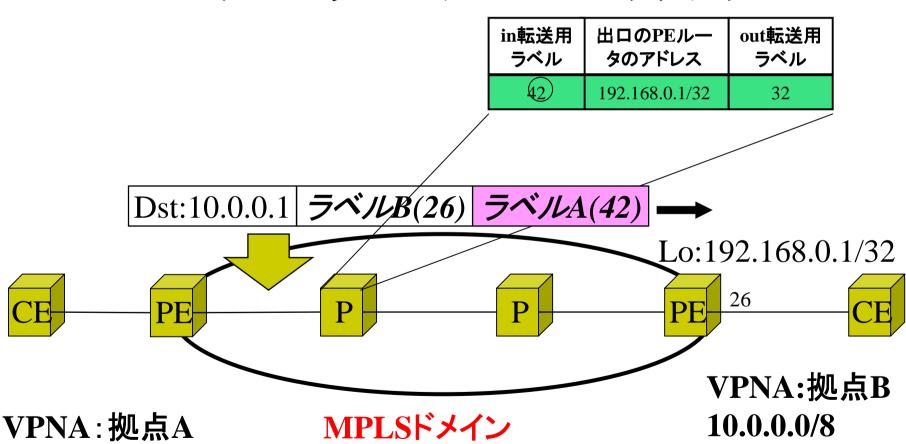
- PEルータでのパケットへのラベル付与
- ①出口のPEルータより得たVPNA: 10.0.0.0/8に相当するVPN識別用ラベルBを付与する。
- ②(1)VPNA:10.0.0.0/8の出口のPEルータをBGP next-hopで知る。 (2)該当するBGP next-hopに対応した転送用ラベルAを付与する。



## BGP/MPLS-VPN動作概要(cont.)



• Pルータでのラベルテーブルルックアップ

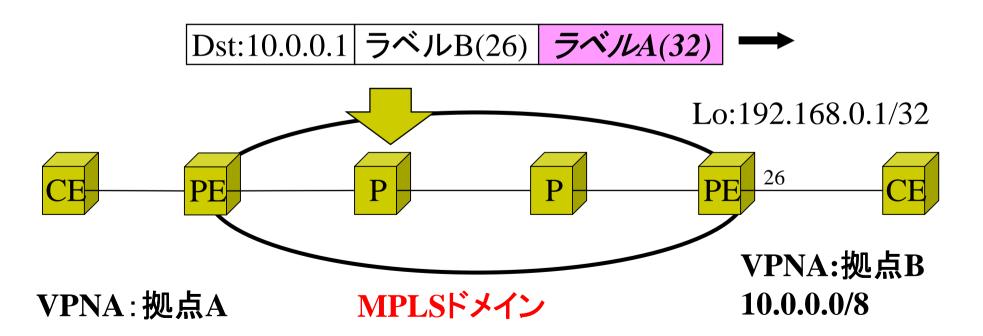






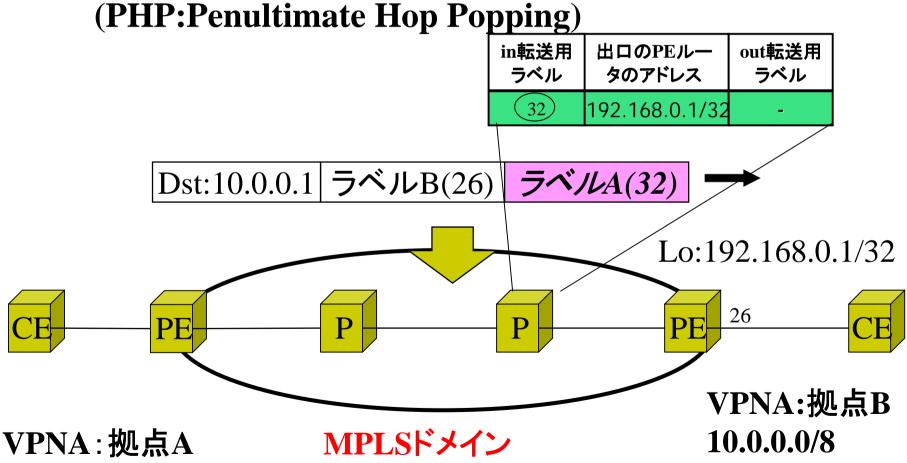
• Pルータでのラベルスワップ

バックボーン内のPルータでは、転送用ラベルAだけを参照 ※値はホップバイホップで変わります。

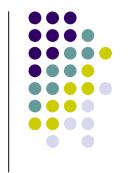


# BGP/MPLS-VPN動作概要(cont.)

• 最後のPルータでは転送用のラベルを取ります (DIID Popultimeta Han Populing)

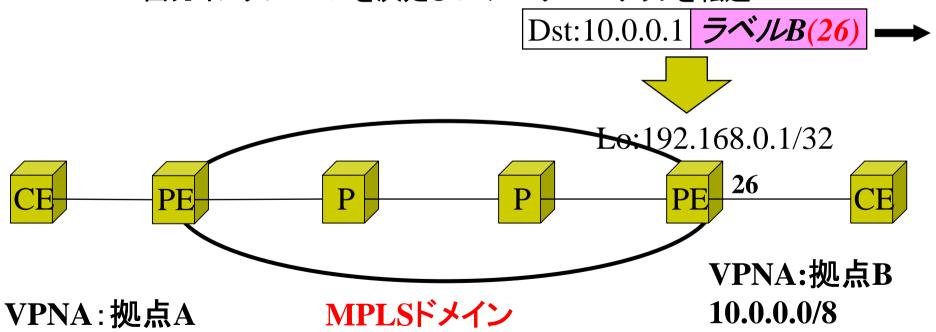


# BGP/MPLS-VPN動作概要(cont.)



最終PEルータでのラベルテーブルのルックアップ

出口のPEルータでは、ラベルBの値を頼りにVPNを識別 &出力インタフェースを決定しCEルータへパケットを転送

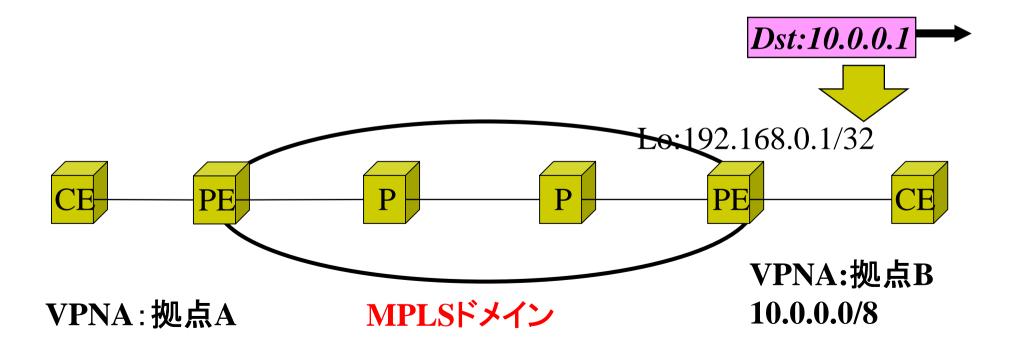




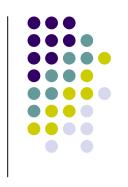


目的のCEルータへ到着

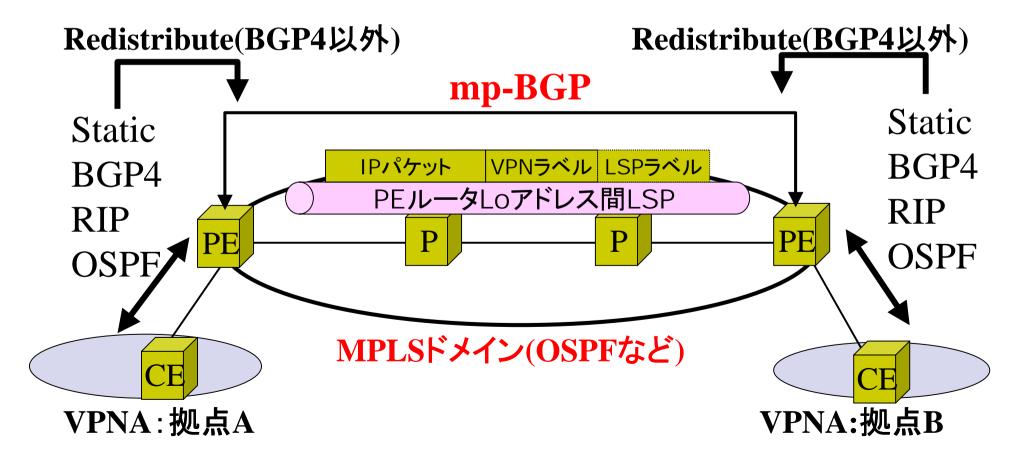
ラベルがはずされ通常のIPパケットとして CEルータに到着する



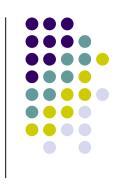




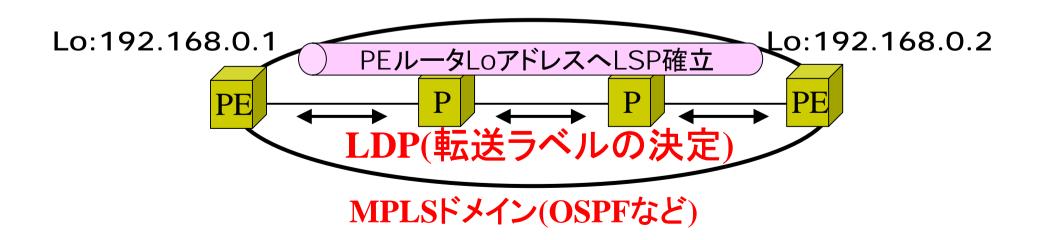
PEルータ間のLSPをVPN識別用ラベルでカプセル化されたパケットが通るイメージ



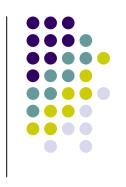




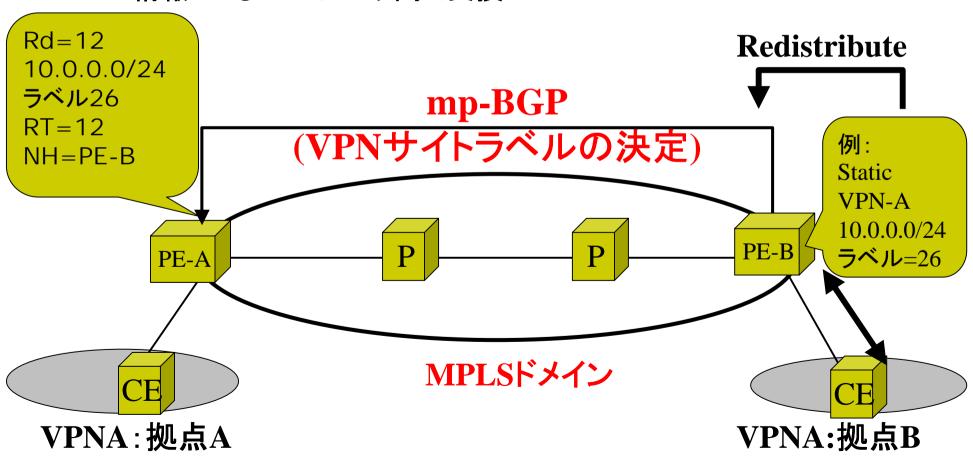
- PEルータ・Pルータ間でOSPF/ISISにて経路のやり取りをし、その経路情報にラベル情報を対応(LDP/RSVP-TE)
- 特にPEルータのLoopbackアドレスが最終的にVPNの 出口を示すので重要



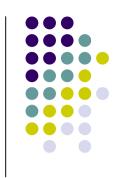




● PE-CE間のルーティングプロトコルで得たVPN経路情報をラベルの情報とともにPEルータ間で交換

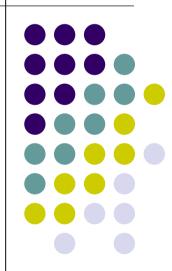






- 個々のVPNを識別するためのラベルはmp-BGPを使ってPE間で交換される。(VPNラベル)
- MPLSドメイン内にある、PE-P,P-P間で使用されるラベルは、LDP、もしくはRSVP-TEでアサインされる。(転送ラベル)

# BGPにおけるVPN経路 情報

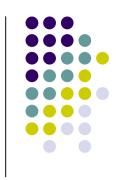


#### BGPにおけるVPN経路

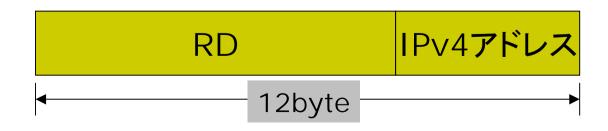


- RFC2858 Multiprotocol extensions for BGP-4を使用
- MP\_REACH\_NLRI(Type Code 14)
- MP\_UNREACH\_NLRI(Type Code 15)
- AFI=1 & SAFI =128
- MPLS-labeled VPN-IPv4 address
- ラベル情報は、RFC3107に従ってEncoding





- mp-BGPにおける経路扱い
  - VPN-IPv4 Address Family
  - 通常のIPv4アドレスに8byteの識別子Route
     Distinguisher(RD)を付与し、12byteのアドレス空間に拡大
  - VPN-IPv4 Address(12byte)=RD(8byte)+IPv4(4byte)







- •mp-BGPにおける経路扱い
  - ■RD(8byte)のFormat

Type	Value
2byte	6byte

●ISP間の識別も可能なValue Field Format

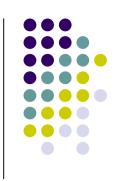
Type 0 = ASN(2-byte):任意の番号(4-byte)

例:18084:1

Type 1 = IP address(4-byte):任意の番号(2-byte)

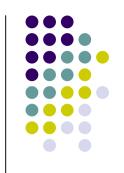
例:192.168.0.1:1

## **Extended Community**

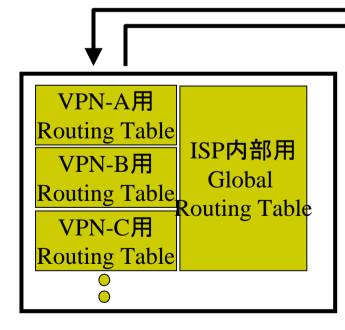


- Extended Community Attribute(Type Code 16)が 新たに定義
- その中の一つがRoute Target(RT)
- VRFよりBGPにアナウンスされる経路には、必ず一つ 以上のRTを付与する(Export Targets)
- リモートPEからの経路をローカルVRFに落とし込む際の選択に使用(Import Targets)
- VPN間通信、AS間通信の実現





RTをもとにVPNv4-prefixを どのVPNのRouting Table 突っ込むかを選択(Import)



テ<del>ー</del>ブルに のせる際に 付与 (Export) BGPテーブル

**RD:18084:1(VPN-A)** 

10.0.0.0/24 RT:18084:1(Export)

10.0.1.0/24 RT:18084:1(Export)

**RD:18084:2(VPN-B)** 

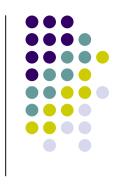
10.0.0.0/24 RT:18084:2(Export)

10.0.1.0/24 RT:18084:2(Export)

**RD:18084:3(VPN-C)** 

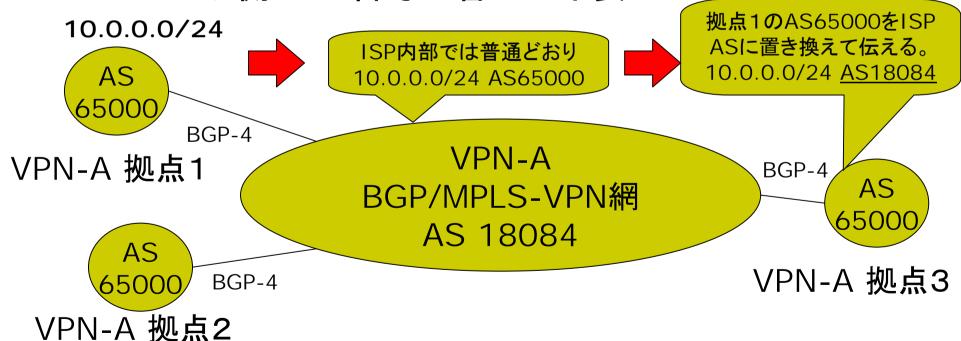
10.0.0.0/8 RT:18084:3(Export)



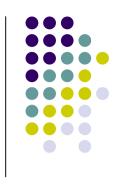


同一VPN内で複数の拠点で同一のAS番号を用いてPE-CE間を接続するための技術

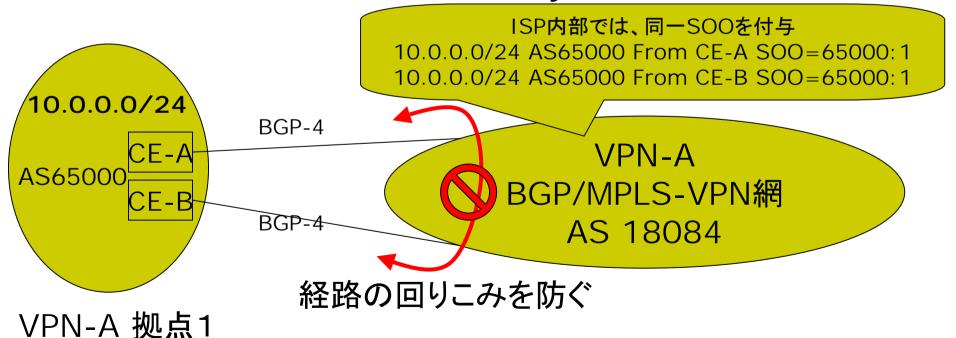
• ユーザ側でAS番号の管理が不要

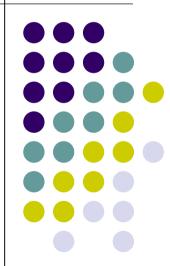


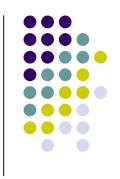




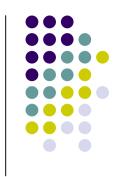
- AS Overrideと併用され冗長構成拠点の同一AS間のループを防ぐ
- RTと同じExtend Communityの一つ



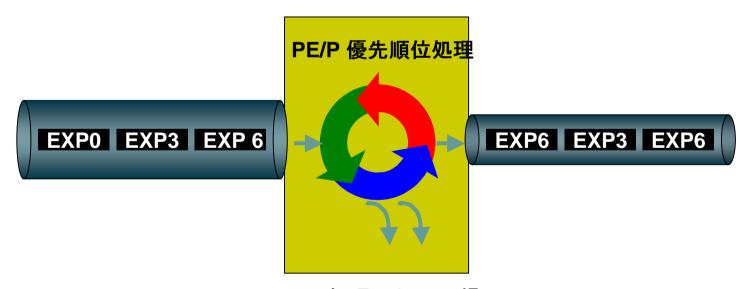




- 現在、VPNサービスの付加価値としてQoSの提供が進んでいる。
- Jitterやdelayに敏感な、VoIPやテレビ会議、画像のリアルタイム転送などのアプリケーションを VPNに統合したい。

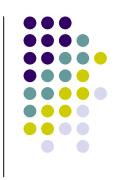


 MPLS ヘッダーのEXPフィールドを使ってClass わけを行い、すべてのP/PEで優先順位に基づ いてパケットフォワーディングを行う



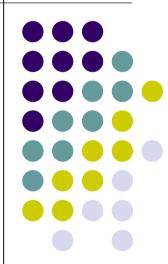
WRED/WFQ の処理によって、場合によっては低いプライオリティのパケットは廃棄される。

WRED:Weighted Random Early Detection WFQ: Weighted Fair Queuing

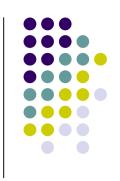


- サービス提供者の管理体制
  - SAA (Service Assurance Agent)をつかって、 POP-POP,またはEND-to-ENDの品質を管理
  - SNMPの情報でQueueの使用率や状況を確認
  - SNMPの情報を使って、Ingress/Egressのポートの 状況を管理
  - SNMPの情報を使って、バックボーンの回線利用率 を管理

# BGP/MPLS-VPN設定例







### VPNの定義

ip vrf VPN-TEST rd 203.100.1.1:1 route-target import 18084:1 route-target export 18084:1

インタフェースのVPNへ括り付け

Interface Serial1/0/0 ip vrf forwarding VPN-TEST ip address 10.0.0.1 255.255.252





mpBGP部分の設定(CEルータStatic): 抜粋 router bgp 18084
 no bgp default ipv4-unicast neighbor 192.168.0.1 remote-as 18084 →他PEルータ向けPeer!
 address-family ipv4 vrf VPN-TEST →VPN用設定 redistribute static no auto-summary no synchronization exit-address-family!
 address-family vpnv4 →route-target情報用 neighbor 192.168.0.1 send-community extended





VPN用Static設定

ip route vrf VPN-TEST 10.0.0.0 255.0.0.0 Serial1/0/0 10.0.0.2 ip route vrf OTHER-VPN 10.0.0.0 255.0.0.0 Serial1/1/0 10.0.0.2

VPNが異なれば同じアドレスでも設定可

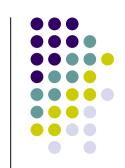




#### VPNの定義

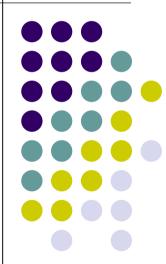
```
routing-instance{
VPN-TEST{
  instance-type vrf;
  interface t1-0/3/0.0;
  route-distinguisher 203.100.1.1:1;
  vrf-import VPN-TEST-import;
  vrf-export VPN-TEST-export;
  routing-options {
   static{
    route 10.10.10.0/24 next-hop 203.100.254.2;
```

# Juniper PE Router Config例 (cont.)

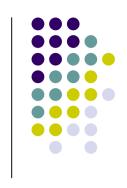


```
policy-options {
 policy-statement VPN-TEST-import {
   term 1 {
      from community VPN-TEST-import;
      then accept;
   term 2 {
      then reject;
 policy-statement VPN-TEST-export {
   term 1 {
      from protocol static;
      then {
        community add VPN-TEST-export;
        accept;
   term 2 {
      from protocol direct;
      then {
        community add VPN-TEST-export;
        accept;
   term 3 {
      then reject;
 community VPN-TEST-export members target:813:1;
 community VPN-TEST-import members target:813:1;
```

# BGP/MPLS-VPNユーザ構築例

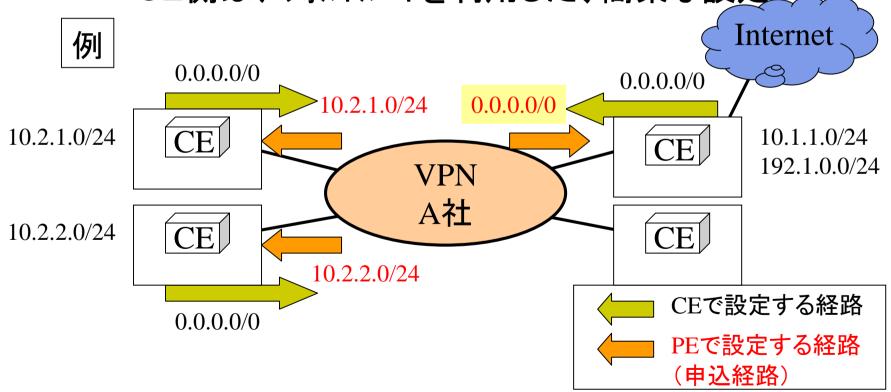




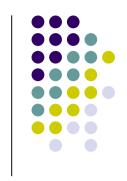


Staticの考え方・・・主に拠点向き

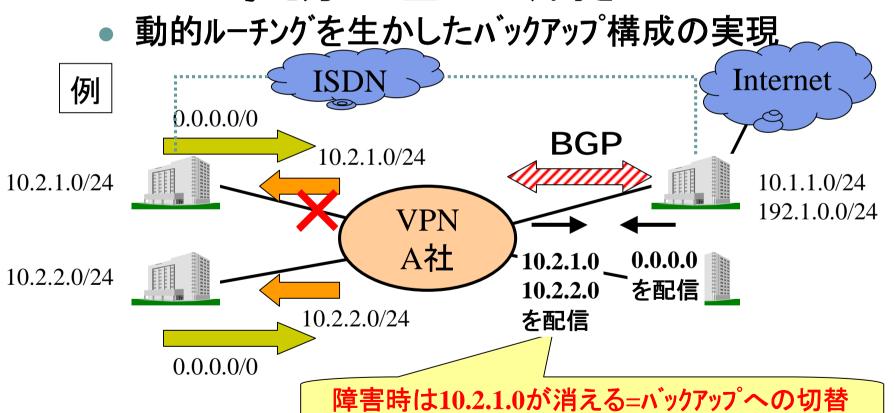
CE側はデフォルトルートを利用した、簡素な設定



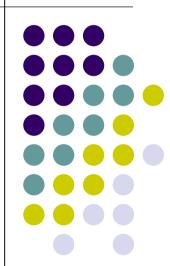




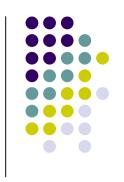
BGPの考え方・・・主にセンタ向き



# BGP/MPLS-VPNまとめ (実際と新技術)

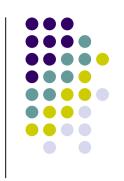


## BGP/MPLS-VPN技術の実際



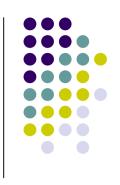
- Informational RFCからdraft-ietf-l3vpn-rfc2547bis-01.txtにて改定中
- 現在、L3VPN-WGにおいて、Provider Provisioned Layer3 VPNをサポート
- Cisco社中心から、現在では、複数のメーカの実装が出ている。
- 同じMPLSを使ったVPN技術としてVR方式やルーティングのアウトソーシングを受けないLayer2 MPLS-VPN, EoMPLSなど新しい技術がどんどん現れ、IP-VPNを実現するための唯一の解ではなくなっている。

# BGP/MPLS-VPN技術の実際

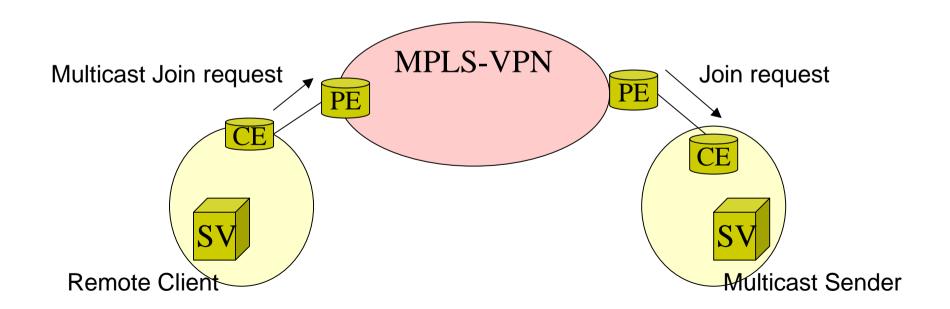


- ISP内部の設計に関しては、バックボーンは軽くなったが、エッジルータはVPNをハンドルするため負荷がかかる傾向
- ISPにてルーティングのアウトソーシングを受けるためISPとしては、経路数が莫大に増える可能性
  - 1VPN\*1000経路×200VPN=20万経路!
  - リフレクタを分ける、PEルータ収容を分ける、BGP Peer構成を分ける等のスケーラビリティ対応要



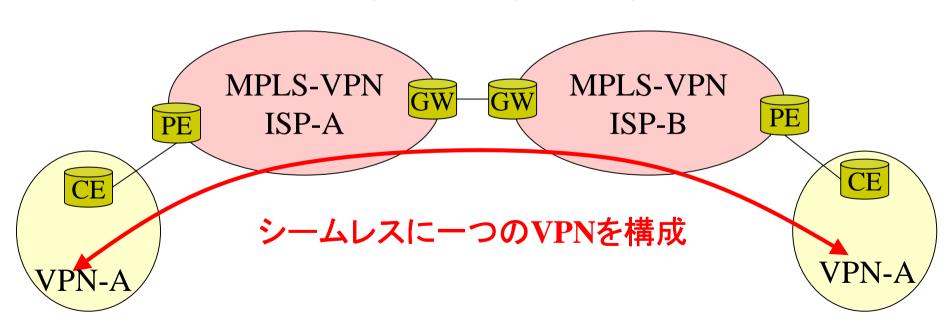


- Multicast over MPLS-VPN
  - Multicast PIM-SMをVPNユーザ単位に分けで機能を提供
  - ユーザは個々に独立したMulticast網として利用可能
  - 限定される設定や機能がまだ多い



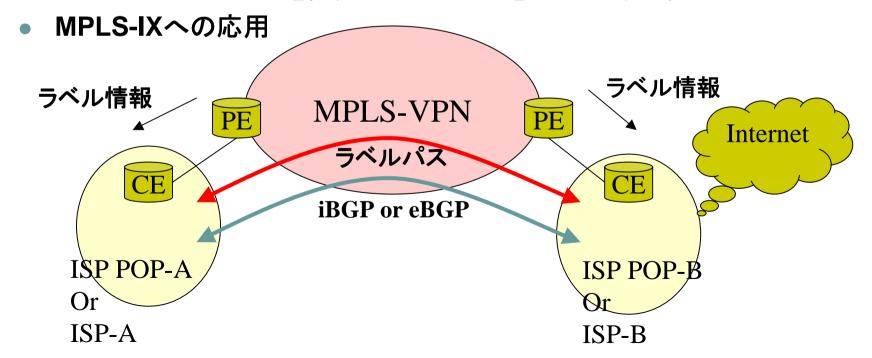


- MPLS-VPN事業者間接続
  - Inter-mpls-vpn機能を使ったMPLS-VPNのeBGPによる事業者間接続
  - 複数のキャリアをまたがって一つのVPNを実現する技術
  - ISP間は、3つの接続Optionがある(draft参照)。



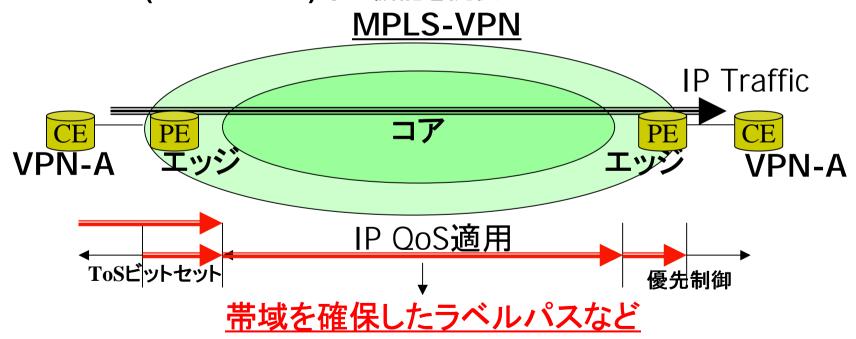


- Carrier's Carrier機能
  - IP-VPNを使ったISPバックボーンの構築
  - 既存のIPネットワークをMPLS-VPNの統一プラットフォーム上に実現できる。
  - CEルータでもMPLSを設定しラベルパスをCEから張る。



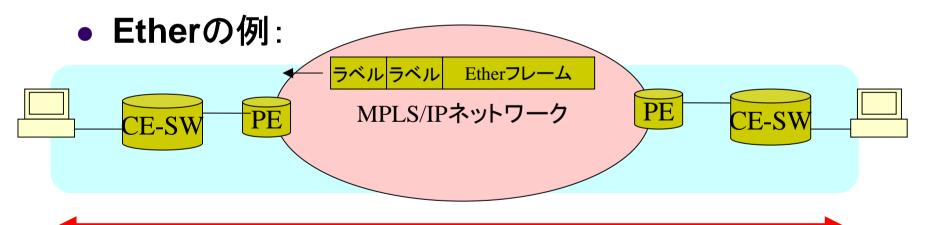


- MPLS-VPNとTraffic Engineeringとの組合せ
  - 特定のVPNに対してTEの機能を適用して、バックボーンを含めた QoS(MPLS-Diffserve, Diffserv-aware-TE)や FRR(FastReroute)等の機能を提供



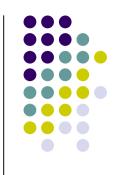


- IPネットワーク上で、レイヤ2フレームを転送する技術
  - Ether/ATM/Framerelay/SDH: VPW(Wire)S, VPLS
  - BGP/MPLS-VPNと組み合わせてさらに多様なVPNの実現が可能となる。



同一セグメント、1つのLANに見える VPLS(Virtual Private LAN Services)

## L3VPN まとめ



- BGP/MPLS-VPNとは
- BGP/MPLS-VPNの動作概要
- BGP/MPLS-VPNのラベルパス決定方法
- BGPにおけるVPN経路情報
- BGP/MPLS-VPNにおけるQoSの提供
- BGP/MPLS-VPN設定例
- BGP/MPLS-VPNユーザ構築事例
- BGP/MPLS-VPNまとめと新技術