

iPhoneセキュリティ上の トレードオフ

西田圭介 (@k24d)

iPhoneのセキュリティ

- ▶ デバイスのセキュリティ
 - ▶ パスコードポリシー、構成プロファイル
- ▶ データのセキュリティ
 - ▶ ハードウェア暗号化、データ保護、リモートワイプ
- ▶ ネットワークのセキュリティ
 - ▶ 各種VPN、Wi-Fi (WPA2 Enterprise)
- ▶ アプリのセキュリティ
 - ▶ サンドボックス、アプリ署名、キーチェーン

参考: <http://www.apple.com/jp/iphone/business/integration/>



パスワード

- ▶ 管理者がパスワードポリシーを強制可能
 - ▶ 長さ、複雑さ、有効期間、etc.
 - ▶ 何度も間違えると強制的にワイプ
- ▶ ロック画面はカスタマイズ不可能
 - ▶ → マルウェアによる影響を受けない



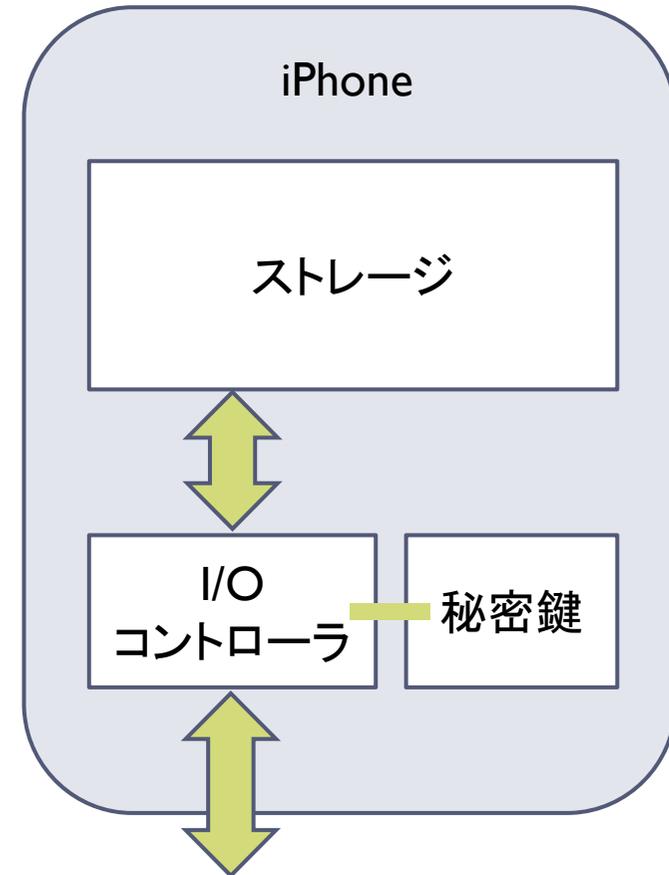
構成プロファイル

- ▶ 各種の設定をひとつにまとめたファイル
 - ▶ メールアカウント、Wi-Fi、VPN、電子証明書など
 - ▶ パスコードポリシー、機能制限など
- ▶ 管理者による署名、暗号化が可能
 - ▶ アカウント情報の変更、流出を防止
- ▶ OTA (Over-The-Air = 無線) による配布
 - ▶ サーバからの一括設定が可能



ハードウェア暗号化 (iOS 3.x)

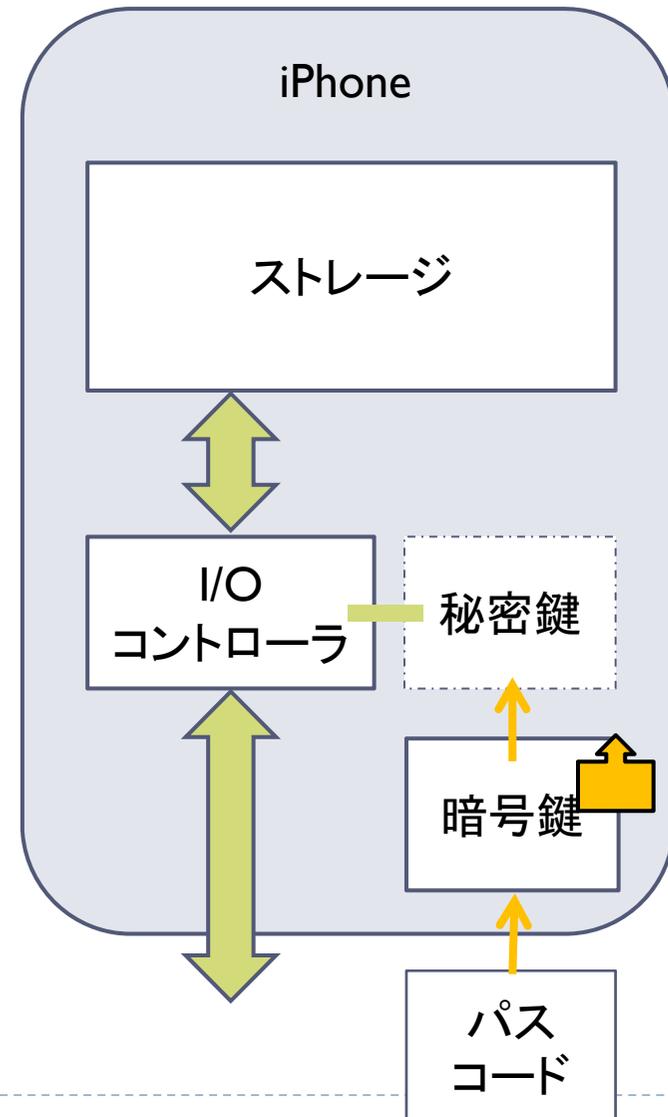
- ▶ すべてのディスクI/Oを暗号化
 - ▶ iPhone 3GS以降
- ▶ ただし・・・
 - ▶ 秘密鍵はデバイス内にある
 - ▶ データは常に復号化される
 - ▶ → 情報漏えいを防げない
- ▶ 何のためにあるのか？
 - ▶ → 高速なワイプ



参考: <http://k24d.net/post/12716855652/ios-data-protection>

データ保護 (iOS 4.x)

- ▶ 情報漏えいを防ぐ
 - ▶ 秘密鍵そのものを暗号化
 - ▶ ユーザのパスコードを利用
 - ▶ ロックすると秘密鍵を消去
- ▶ 保護すると不便になることも
 - ▶ 例: ロック中の音楽再生
 - ▶ 例: ロック中のアップロード
- ▶ 保護されるデータは一部のみ
 - ▶ キーチェーン
 - ▶ 標準「メール」アプリ
 - ▶ アプリで特別に指定した場合



バックアップ

▶ 暗号化なしの場合

- ▶ 生データがバックアップされる
- ▶ キーチェーンはデバイス固有鍵で暗号化
 - ▶ 元デバイスへは復元可能、別デバイスへはコピー不可

▶ 暗号化ありの場合

- ▶ すべてのデータをパスワードで暗号化
- ▶ キーチェーンもコピー可能になる
 - ▶ 一部データを除く(例: 証明書の秘密鍵)

▶ 預託(escrow)キーバッグ

- ▶ データ保護を外すための特殊な鍵
- ▶ → PCのセキュリティも重要



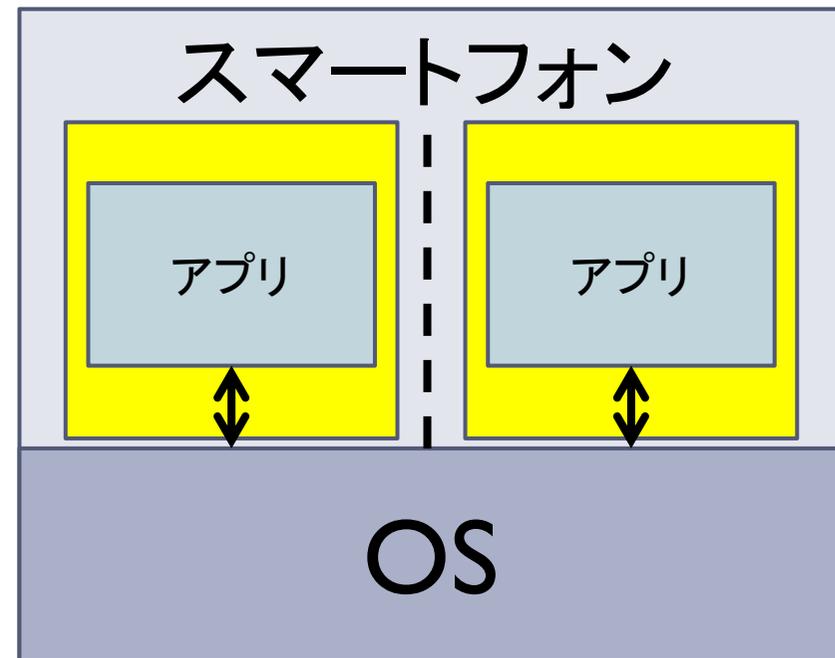
リモートワイプ

- ▶ リモートワイプには準備が必要
 - ▶ 「iPhoneを探す」
 - ▶ 法人単位では管理できない
 - ▶ Exchange ActiveSync
 - ▶ メールを同期しなければワイプされない
 - ▶ MDM(モバイルデバイス管理)
 - ▶ MDMサービスへの加入が必要
- ▶ 業務アプリのみのワイプも可能(MDM)
 - ▶ 管理者が設定したメール、VPN、アプリ等だけ消去



サンドボックス

- ▶ アプリの実行空間を分離
 - ▶ ファイルシステムの分離
 - ▶ 利用できるサービスの制限
- ▶ 利点
 - ▶ システムを壊さない
 - ▶ アプリの依存関係がない
 - ▶ データの流出を防げる
- ▶ 欠点
 - ▶ 管理者権限がない
 - ▶ アプリ間の連携が難しい



参考: <http://k24d.net/post/1272287723/iphone-anti-virus>

アプリ間の連携

- ▶ システムデータは共有可能(写真、連絡先、etc.)
- ▶ アプリデータ(ファイル)の受け渡しはユーザが指定
 - ▶ アプリ間の共有ストレージは、同一開発元でのみ可能
- ▶ ファイル単位でデータ保護が可能

- ▶ 参考： Androidでは・・・
 - ▶ iOSよりも利便性が高い(≠リスクも高い)
 - ▶ 例： インテントにより全アプリにブロードキャスト



バックグラウンド処理

- ▶ バックグラウンドで出来るタスクは限定的
 - ▶ 音楽、IP電話、位置情報検出、etc.
 - ▶ プッシュ通知によりサーバからイベントを送ればよい
- ▶ アプリの同時実行を許さない
 - ▶ 一つ一つのアプリにリソースを集中
 - ▶ バッテリーの節約
- ▶ 参考： Androidでは・・・
 - ▶ プッシュ通知(C2DM)はまだベータ段階
 - ▶ アプリ毎にバックグラウンドのサービスを実行可能

参考: <http://d.hatena.ne.jp/silvervine/20100423/1272007872>



アプリ署名

- ▶ Appleが署名したアプリしか実行できない
 - ▶ App Store
 - ▶ インハウスアプリケーション
 - ▶ 開発中のアプリ
- ▶ Apple社は署名を失効させることが可能
 - ▶ インストール済みのアプリでも起動できなくなる



ウィルス対策

- ▶ ウィルスもセキュリティソフトも実行が困難
 - ▶ サンドボックスによりアプリが隔離されている
 - ▶ アプリを起動しない限りは実行されない
 - ▶ バックグラウンドの動作が許されない
- ▶ 問題のあるアプリはApp Storeから削除される
 - ▶ アプリをコピーできないので拡散しない
- ▶ ※iOSのセキュリティはApple社によって守られている
 - ▶ ジェイルブレイクすると上記のモデルが破綻

